

BIANCA OANCEA



Données personnelles

NATIONALITÉ : roumaine
DATE DE NAISSANCE : 8 mars 2006
LANGUES : roumain (langue maternelle), français (C1), anglais (C2)
COURRIEL : bianca.oancea@universite-paris-saclay.fr

Formation

2025 - 2026	L2 Informatique , moyenne : 14.434 / 20, classement 8 / 59 Faculté des Sciences d'Orsay Université Paris-Saclay , France
2024 - 2025	L1 Portail Mathématiques-Informatique , moyenne : 15.537 / 20 Faculté des Sciences d'Orsay Université Paris-Saclay , France
2020 - 2024	Lycée-Profil Mathématiques-Informatique Tudor Vianu National High School of Computer Science , Roumanie

Expériences

December 2025 - August 2026	Stagiaire LISN , Université Paris-Saclay, France Sujet : <i>Reconstruction de graphes</i> Durée : 9 mois (10 h par semaine décembre - mai, puis à plein temps mai - août) Encadrants : Hoang La , Johanne Cohen Compétences théoriques : théorie des graphes ; théorie de Ramsey ; algorithmique des graphes ; algorithmes randomisés sur les graphes ; Compétences méthodologiques : recherche bibliographique ; formulation et résolution de problèmes ouverts ; rédaction d'un article ; présentation orale de résultats ; Résultats : conception d'un algorithme de reconstruction de graphes ; rédaction d'un article en LaTeX ;
Mai - Juillet 2025	Stagiaire LISN , Université Paris-Saclay, France Sujet : <i>Développement d'un jeu web sur la coloration de graphes</i> Durée : 2 mois Encadrants : Hoang La , Clément Chenevière Compétences théoriques : théorie de la coloration de graphes ; Compétences techniques : SageMath (utilisation, découverte du processus de contribution) ; approfondissement de Python ; JavaScript, HTML et CSS ; framework web pour l'interface du jeu ; approfondissement de Git ;

Compétences

LANGAGES DE PROGRAMMATION : C++, Python, Java, OCaml, JavaScript, SQL (PostgreSQL)
WEB : HTML, CSS, Bootstrap
OUTILS : SageMath, Git, LaTeX, Processing
DOMAINES THÉORIQUES : Théorie des graphes ; Complexité ; Algorithmique